

智慧儲能裝置挑戰賽

2. 裝置外觀設計比賽 -- 比賽規則

設計要求與規範

必須清晰顯示學校編號 (S01, S02, 或 S16)

理念

「智慧儲能裝置挑戰賽」由教育局STEM教育中心和藝術與科技教育中心合辦，旨在讓學生於真實情境中綜合運用智能科技、STEAM知識和實作技巧，從而培養他們的創意、協作和解難能力，推動可持續發展。

智慧儲能裝置外觀設計比賽 評分準則

基本要求

參賽隊伍須製作一段不多於5分鐘的短片，簡介其製作過程及展望會如何將製成品應用於實際環境中，以收環保效用及響應可持續發展的目標，於**6月21日**或之前上載至指定網絡位置，短片佔評分50%。參賽隊伍亦需於比賽日示範操控及遞交作品，當天評審亦佔評分50%。

遞交作品素質

估分比重: 50% × 決賽日作最終評定 ×

上載短片內容及講解

估分比重: 50% × 憑短片作初步評分 ×

智慧儲能裝置挑戰賽

2. 裝置外觀設計比賽 -- 比賽規則

裝置最大水平切面

直徑不大於 290mm

外圍計算

以底座置於平地上計算

高度限制

500 mm以內

由地面計算至最高點

適用於靜止或移動時

物料使用限制

室溫情況下沒有毒性

不尖銳、不鋒利

可混合使用不同物料

其他附加功能(如有)

不會影響裝置正常運作

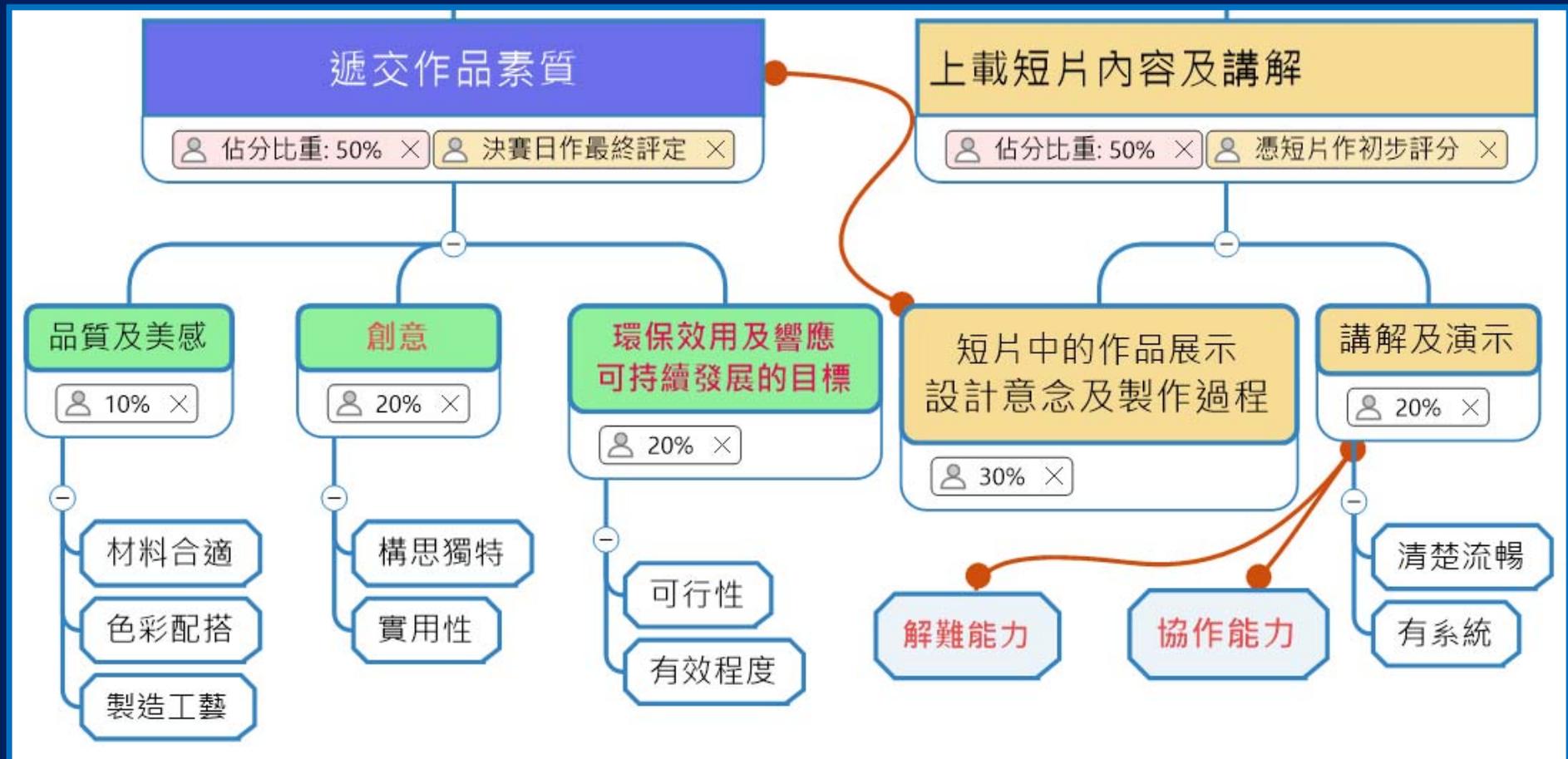
可包含其他STEAM元素

不可附加外接電源

設計要求與規範

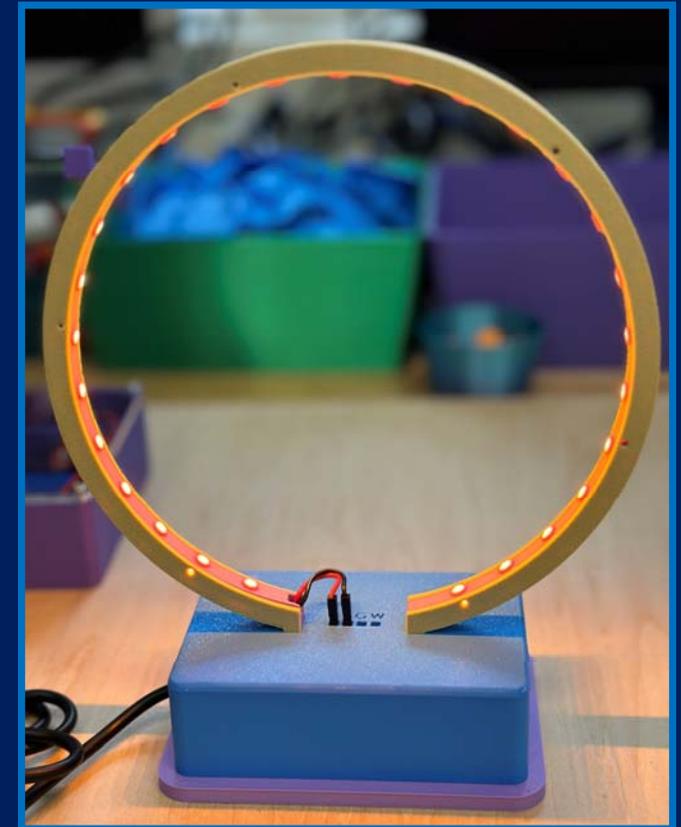
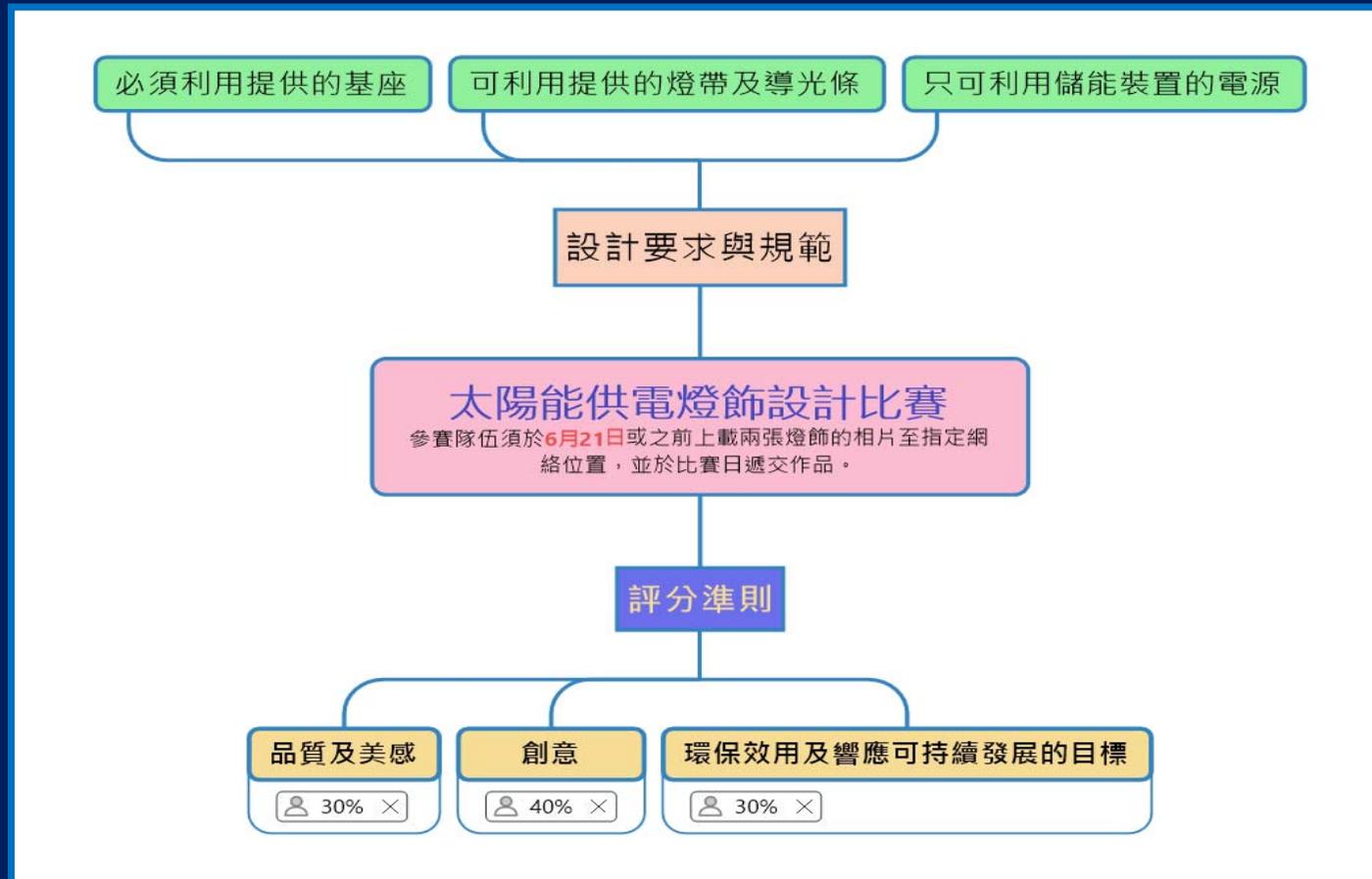
智慧儲能裝置挑戰賽

2. 裝置外觀設計比賽 -- 評分準則



智慧儲能裝置挑戰賽

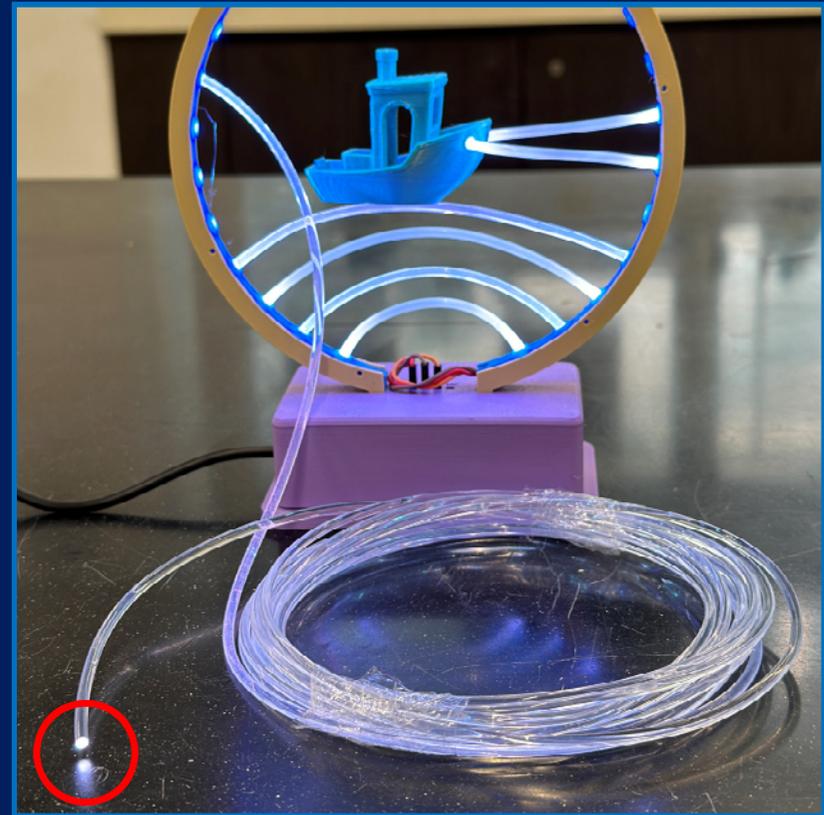
3. 太陽能供電燈飾設計比賽 -- 比賽規則



大會提供的基座

智慧儲能裝置挑戰賽

3. 太陽能供電燈飾設計比賽 -- 參考例子



導光條

3. 太陽能供電燈飾設計比賽 -- 其他例子(2)



3. 太陽能供電燈飾設計比賽 – 其他例子

